Design vs. udviklerfordeling af timer

Version: 1.0
Sidst opdateret af: Michael Andersen

Denne procedure beskriver fordelingen mellem tidsforbruget i design-stadiet vs. udviklingsstadiet.
Dette skal give et bedre billede om hvor meget tid designere bruger vs. hvor meget tid udvikleren bruger.

Projekttype	Design %	Udvikling %
Simpel brochure-site (få skabeloner)	25–30%	50–55%
Corporate / multi-skabelon site	30–35%	45–50%
E-handel / webapp	25–30%	50–60%
Tung animation / interaktion	30–35%	45–55%

Resterende 10–20% = projektledelse, QA/test, kundekommunikation, rettelser og buffer.
Eksempel: Et corporate site estimeret til 100 timer → Design: 30–35t, Udvikling: 45–50t, PM/QA/Buffer: 15–20t.